

Computerspiele

von Paul GUGLER, 5b

Faszination



Faszination

- ⇒ Spiele vertreiben Langeweile
- ⇒ Kommunikationsmittel
- ⇒ Erfolgserlebnis
- ⇒ Sich in andere Rollen versetzen
- ⇒ Rückzug vom Alltag

Spiele im Internet

- ➔ Online-Spiele sind eine Sozialkomponente
- ➔ Negative Seiten:
Großer Zeitaufwand,
Kosten können
entstehen



Sucht



Was ist Sucht?

- ➔ Sucht ist eine Krankheit und keine Inkonsequenz im eigenen Verhalten
- ➔ Nicht die Dauer des Spielens, sondern die Gründe machen eine Sucht aus

Folgen

- ➔ Das Kind kann sich nicht vom Computer lösen.



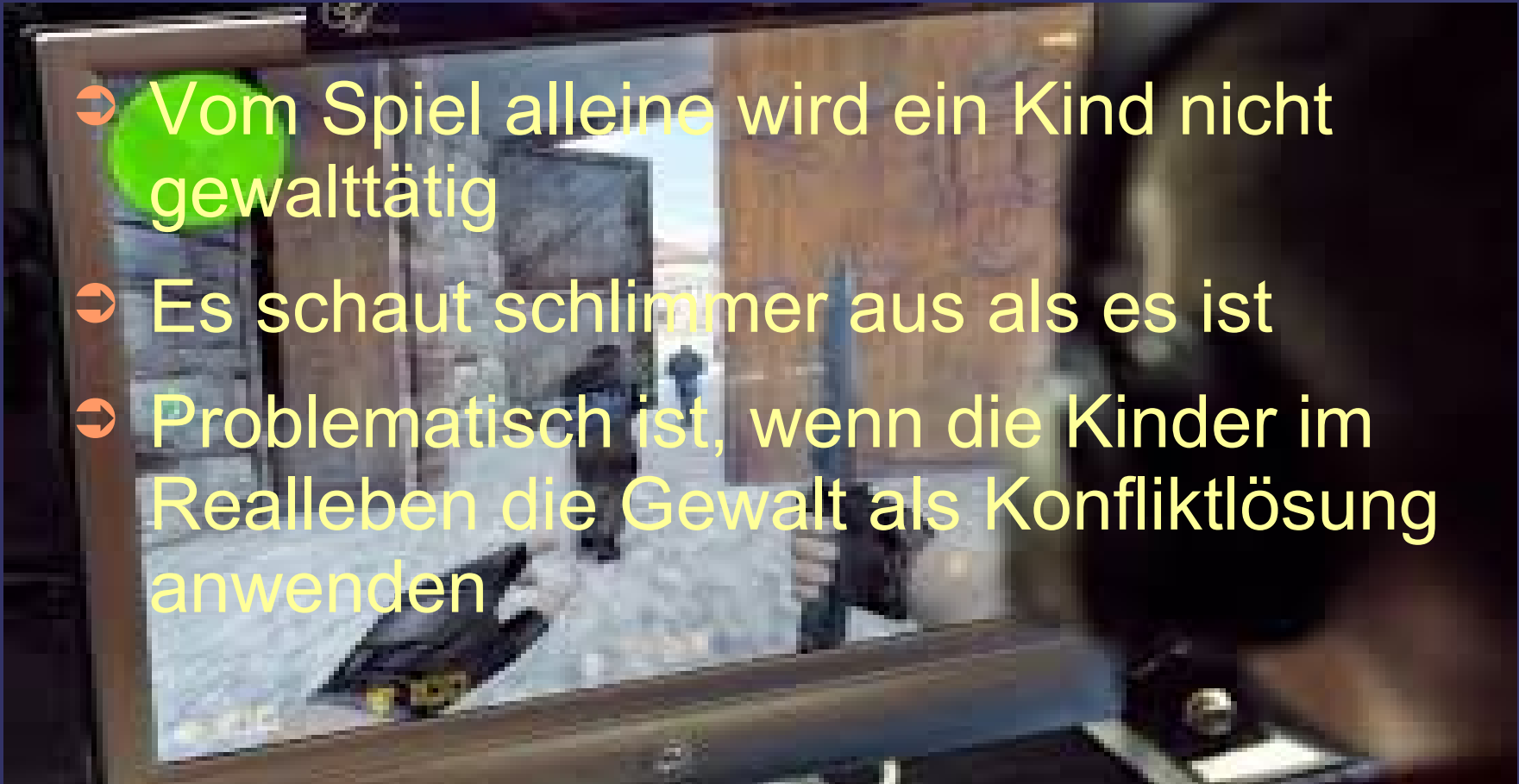
Folgen

- ➔ Probleme in der Schule
- ➔ Konflikte mit den Eltern
- ➔ Das Kind will Spieldauer steigern
- ➔ Ist kein Zugang zum Computer, dann treten die Entzugsserscheinungen auf: Unruhe, Nervosität, Aggressivität, Unzufriedenheit, Gereiztheit ...



Gewalttätig vom Computerspielen werden

- ➔ Vom Spiel alleine wird ein Kind nicht gewalttätig
- ➔ Es schaut schlimmer aus als es ist
- ➔ Problematisch ist, wenn die Kinder im Realleben die Gewalt als Konfliktlösung anwenden



Computerspiele haben auch gute Seiten

- ➔ z.B.: Chirurgen können durch die Computerspiele ihre Fingerfertigkeiten verbessern.
27 % schnellerer Eingriff;
37 % weniger Fehler
- ➔ Spiele mit sozialen Interaktionen steigern die Sozialkompetenz

Danke für eure Aufmerksamkeit!