



# Pflichtenheft

## 5AHDVK

Projektmitglieder : Kanjirathumoottil Ronny, Markovic Djordja, Scharl Andreas, Zehetner Sebastian



## Inhalt

1. Zielbestimmung.....	3
1.1. Muss-Kriterien.....	3
1.2. Wunsch-Kriterien.....	3
2. Produkteinsatz.....	3
2.1. Anwendungsbereiche .....	3
2.2. Zielgruppen.....	3
3. Produktumgebung.....	4
3.1. Software .....	4
3.2. Hardware .....	4
3.3. Orgware.....	4
4. Produktfunktionen.....	5
5. Nice to Haves .....	7
5.1. Produktfunktionen .....	7
6. Produktleistung .....	7
7. Qualitätsbestimmung .....	8
8. Globale Testfälle.....	9
9. Entwicklungsumgebung.....	9
9.1. Software .....	9
9.2. Hardware .....	9
10. Termine.....	9



## 1. Zielbestimmung

### 1.1. Muss-Kriterien

Das Produkt soll für jeden Schüler leicht verständlich sein und mit kleinen Hilfen für jeden leicht erlernbar sein. Zusätzlich soll alles übersichtlich bleiben und jeder soll sich mit etwas Verständnis dafür, damit gut zurechtfinden. Siehe weiteres unter Produktfunktionen und Produktleistung.

### 1.2. Wunsch-Kriterien

Das Produkt sollte reibungslos funktionieren und ohne Fehler arbeiten. Das Produkt sollte nicht zu komplex zum Bedienen sein.

## 2. Produkteinsatz

### 2.1. Anwendungsbereiche

Die Hilfestellungssoftware soll alle Prozessgesteuerten Unterrichtsgegenstände der HTL Spengergasse (Fächer: Modellbildung Projektentwicklung, Prozessanalyse und Design und Technisches Prozessmanagement (BM)) erleichtern bzw. anschaulicher machen.

### 2.2. Zielgruppen

Die Zielgruppe sind alle SchülerInnen und unterrichtenden Lehrer der HTL Spengergasse bzw. alle Personen die sich mit dem Programm ALICE auseinandersetzen wollen.



## 3. Produktumgebung

### 3.1. Software

- Betriebssystem: ab Windows XP
- Videos: .MOV Format
- Dokumente: XPS Format

### 3.2. Hardware

**Mind. Voraussetzung:**

CPU 450 MHz, 128MB RAM, Festplattenspeicher <500MB, 64 MB Grafikkarte

**Empfohlen:**

CPU 1,3 GHz, 512 MB RAM, 128 MB Grafikkarte

### 3.3. Orgware

Schulung und Hilfestellung für weiterführende Klassen bzw. Lehrer



## 4. Produktfunktionen

/LF10/

Das Hauptmenü wird eine Treeview sein, in der es mehrere Unterpunkte gibt, um entsprechende Inhalte übersichtlicher darzustellen und einzusehen.

Inhalt der Treeview:

/LF11/

Treeview – Punkt **Getting Started** gibt die Grundinformationen über ALICE preis.

/LF12/

Treeview – Punkt **Alice** in der die Benutzeroberfläche von ALICE erklärt wird.

/LF13/

Treeview – Punkt **Code Hilfe** in der einige Beispiele zum Code vorkommen werden.

/LF14/

Treeview – Punkt **3ds Max** um das Importieren von Objekten begreifbar zu machen

/LF15/

Treeview – Punkt **Fehler/Bugs** alle Fehler die das Programm betreffen und auffällig sind.

/LF20/

Das Programm AlicePro wird mittels XPS Viewer geöffnet, alle Files bzw. Hilfestellungen sind im XPS Format verfasst.

Inhalt einzelner Unterpunkte:

/LF21/

Buttons zum öffnen der XPS Dokumente

/LF22/

Buttons zum öffnen wichtiger Links (z.B.: Homepage ALICE)

/LF23/

Eine Vorschau des Dokumentes

/LF24/

Inhalt in einer Kurzbeschreibung dargestellt



/LF30/  
XPS Viewer

Inhalt zur XPS Viewer

/LF31/  
Suchfunktion nach Schlagworten

/LF32/  
Druckfunktion

/LF33/  
Schriftgrößen Anpassung bzw. Zoom - In und Zoom - Out



## 5. Nice to Haves

### 5.1. Produktfunktionen

/LFZ10/

Das Programm AlicePro wird eine Mail Funktion bei eventuellen Fragen bezüglich ALICE oder Alicepro beinhalten.

Inhalt zu Mail Funktion

/LFZ11/

Automatische Übermittlung an die Adresse [alicepro@hotmail.de](mailto:alicepro@hotmail.de) sprich ohne Eingabe dieser Adresse

/LFZ12/

Eingabe der eigenen Email Adresse

/ LFZ13/

Betreff

/LFZ20/

Nachricht mit betreffender Frage.

## 6. Produktleistung

Das Produkt soll ein Programm sein, welches das vorhandene Programm ALICE so verständlich macht, sodass jeder Schüler bzw. Lehrer in der Lage ist einfache Prozesse mithilfe von bereits erstellten Ereignisprozessketten visuell darzustellen. Es ist nicht die Aufgabe des Programmes automatisch Ereignisprozessketten visuell darzustellen.



## 7. Qualitätsbestimmung

Das Produkt soll Benutzerfreundlich und Übersichtlich sein.

Produktqualität	Sehr gut	Gut	Normal	Nicht relevant
<b>Funktionalität</b>		x		
Angemessenheit			x	
Richtigkeit	x			
Interoperabilität		x		
Ordnungsmäßigkeit		x		
Sicherheit	x			
<b>Zuverlässigkeit</b>	x			
Reife			x	
Fehlertoleranz			x	
Wiederherstellbarkeit				x
<b>Benutzbarkeit</b>		x		
Verständlichkeit		x		
Erlernbarkeit		x		
Bedienbarkeit		x		
<b>Effizienz</b>		x		
Zeitverhalten				x
Verbrauchsverhalten			x	
<b>Änderbarkeit</b>		x		
Analysierbarkeit	x			
Modifizierbarkeit	x			
Stabilität		x		
Prüfbarkeit	x			
<b>Übertragbarkeit</b>			x	
Anpassbarkeit			x	
Installierbarkeit		x		
Konformität			x	
Austauschbarkeit				x



## 8. Globale Testfälle

- /T10/ Testen der Treeviews + Unterpunkte
- /T20/ Testen von allen XPS Dokumenten
- /T30/ Testen aller einzelnen Buttons und Links.
- /T40/ Testen der Videos
- /T50/ Testen der Email Funktion

## 9. Entwicklungsumgebung

### 9.1. Software

Entwickelt wird die Software in Mac Os, Windows Vista und auch Windows 7 mit der Entwicklungsumgebung von Visual Studio 2010.

### 9.2. Hardware

Zur Entwicklung benötigen wir 4 Computer mit folgender Hardware, um eine störfreie Entwicklung zu garantieren:

CPU 2 Kerne, jeweils 2,3 GHz, RAM 2 GB, Grafikkarte 256MB

## 10. Termine

<b>Vorstudie:</b>	Abgeschlossen 8.10.2010
<b>Erforschung der Umgebung:</b>	Abgeschlossen am 15.10.2010
<b>Pflichtenheft:</b>	Erstellt am 22.10.2010
<b>Realisierungsphase:</b>	Abgeschlossen am 26.11.2010
<b>Musterprozess:</b>	Vorgelegt am 26.11.2010
<b>Abnahme:</b>	Unterzeichnet am 17.12.2010