рнотознор

1. GRUNDLAGEN DER BILDBEARBEITUNG PHOTOSHOP CS5

2. NEUE BILDDATEIEN ERSTELLEN

- Datei Neu, Name vergeben
- ✓ Größe: Format festlegen
- ✓ Genaue Breite und Höhe eingeben in cm, mm oder px
- Auflösung:
 - 72 dpi für Internet
 - 150 dpi für normale
 - Bilderbearbeitung
 - 300 ppi für Druckgrafiken
- ✓ Farbmodus RGB (Bildschirmausgabe) oder CMYK (Druck)
- ✓ Hintergrund: weiß (standard), transparent oder zuletzt ausgewählte Hintergrundfarbe

Neu

Vorgabe: Eigene

Erweitert

Name: Unbenannt-3

Farbmodus: RGB-Farbe - 8-Bit

Hintergrundfarbe

Transparent

cm

Pixel/Zoll

Breite: 10,01

Höhe: 15

Auflösung: 150

intergrundinhalt: Weiß

3. BILDER ÖFFNEN UND SPEICHERN

- ✓ Datei öffnen Bild auswählen
- ✓ Datei importieren Bild importieren direkt von Camera oder Scanner
- MiniBridge (MB) ist kleines Programm ähnlich Explorer, womit Bilder übersichtlich dargestellt werden können
- Datei speichern unter
 - Wichtig dabei ist den richtigen Dateityp auswählen:
 - JPG: 16,7 Mio Farben, gut für Bilder, nicht für Web geeignet
 - TIFF: 16,7 Mio Farben, sehr gut für Fotos für den Druck, schlecht für Webdesign, viel Speicherplatz
 - GIF: max 256 Fraben, für einfache animierte Bilder, schlecht für Fotos, gut für Webdesign
 - PING (PNG):16,7 Mio Farben, gut für Webdesign, auch für Fotos
 - PSD: alle Photoshopfunktionen können weiter genutzt werden, Nachteil viel Speicherplatz!!
- Datei f
 ür Web speichern
 - Webbilder müssen stark komprimiert werden um optimal auf einer Webseite dargestellt zu werden. Dabei können Dateityp, Bildgröße, Bildqualität, Transparenz, Dithering, Farben ausgewählt werden.
 - Vorschau der Webbildgröße und Ladezeit wird angezeigt.

X

OK

Zurück

Vorgabe speichern...

Bildgröße:

1,50M

Vorgabe löschen

•

-

4. BILDGRÖßE UND ARBEITSFLÄCHE

Im Menü BILD-BILDGRÖße kann die genaue Größe des Bildes abgelesen und auch verändert werden. Je größer ein Bild umso mehr Speicherplatz verbraucht es. Die Auflösung wird in Pixel/Zoll gemessen und sagt aus, wieviele Pixel (=Bildpunkte) pro Zoll (=2,54cm) das Bild hat. Je mehr umso schärfer ist das Bild, ist die Auflösung zu gering kann es "pixelig" werden, d.h. man erkennt die Bildpunkte mit freiem Auge.

Bildgröße										
	Pixelmaße: 2	ОК								
	<u>B</u> reite:	1063	Pixel	- - - -	Zurück					
	<u>H</u> öhe:	841	Pixel	- _	<u>A</u> uto					
Dateigröße:										
	Brei <u>t</u> e:	18	cm	• ¬ 。						
	Höh <u>e</u> :	14,24	cm	- J						
	A <u>u</u> flösung:	150	Pixel/Zoll	•						
V Stile skalieren										
<u>P</u> roportionen erhalten										
☑ Bil <u>d</u> neu berechnen mit: Bikubisch 👻										

Im Menü BILD-ARBEITSFLÄCHE kann einem Bild eine Arbeitsfläche hinzugefügt werden, die wie ein Rahmen aussieht.

1	Arbeitsfläche					X		
	— Aktuelle Größe:5,05M —— Breite:	59,27 cm				OK		
	Höhe:	37,04 cm				Zuluck		
	– Neue Größe:8,08M –––––					-		
	<u>B</u> reite:	70,27	cm		•			
	<u>H</u> öhe:	50,04	cm		•			
	E Re	Relativ						
	Position:							
	Farbe für erw. Arbeitsfläche:	Andere		•				





5. BILDER DREHEN, SPIEGELN, ZUSCHNEIDEN

Menü BILD-BILDDREHUNG-90°, 180°, horizontal oder vertikal spiegeln.

6. BILDER FREISTELLEN (AUSSCHNITTE AUSSCHNEIDEN)

Möchte man nur einen Ausschnitt eines Bildes, so kann man es mit dem Freistellungswerkzeug auf der Werkzeugpalette freistellen.



Man kann auch Perspektiven ändern. "Perspektive bearbeiten" aktivieren

