

Zurück

Vorgabe speichern...

Bildgröße:

1,50M

Vorgabe löschen

### 1. GRUNDLAGEN DER BILDBEARBEITUNG PHOTOSHOP CS5

#### 2. NEUE BILDDATEIEN ERSTELLEN

- ✓ Datei Neu, Name vergeben
- ✓ Größe: Format festlegen
- ✓ Genaue Breite und Höhe eingeben in cm, mm oder px
- ✓ Auflösung:
  - 72 dpi für Internet
  - 150 dpi für normale
    Bilderbearbeitung
  - o 300 ppi für Druckgrafiken
- ✓ Farbmodus RGB (Bildschirmausgabe) oder CMYK (Druck)
- ✓ Hintergrund: weiß (standard), transparent oder zuletzt ausgewählte Hintergrundfarbe

### 3. BILDER ÖFFNEN UND SPEICHERN

- ✓ Datei öffnen Bild auswählen
- ✓ Datei importieren Bild importieren direkt von Camera oder Scanner
- ✓ MiniBridge (MB) ist kleines Programm ähnlich Explorer, womit Bilder übersichtlich dargestellt werden können
- ✓ Datei speichern unter
  - Wichtig dabei ist den richtigen Dateityp auswählen:
    - IPG: 16,7 Mio Farben, gut für Bilder, nicht für Web geeignet
    - TIFF: 16,7 Mio Farben, sehr gut für Fotos für den Druck, schlecht für Webdesign, viel Speicherplatz

Name: Unbenannt-3

Farbmodus: RGB-Farbe ▼ 8-Bit

Hintergrundfarbe

cm

Pixel/Zoll

Breite: 10,01

<u>H</u>öhe: 15

Auflösung: 150

intergrundinhalt: Weiß

Vorgabe: Eigene

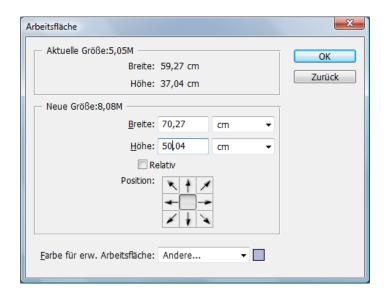
- GIF: max 256 Fraben, für einfache animierte Bilder, schlecht für Fotos, gut für Webdesign
- PING (PNG):16,7 Mio Farben, gut für Webdesign, auch für Fotos
- PSD: alle Photoshopfunktionen können weiter genutzt werden, Nachteil viel Speicherplatz!!
- ✓ Datei für Web speichern
  - Webbilder müssen stark komprimiert werden um optimal auf einer Webseite dargestellt zu werden. Dabei können Dateityp, Bildgröße, Bildqualität, Transparenz, Dithering, Farben ausgewählt werden.
  - Vorschau der Webbildgröße und Ladezeit wird angezeigt.

## 4. BILDGRÖßE UND ARBEITSFLÄCHE

Im Menü BILD-BILDGRÖße kann die genaue Größe des Bildes abgelesen und auch verändert werden. Je größer ein Bild umso mehr Speicherplatz verbraucht es. Die Auflösung wird in Pixel/Zoll gemessen und sagt aus, wieviele Pixel (=Bildpunkte) pro Zoll (=2,54cm) das Bild hat. Je mehr umso schärfer ist das Bild, ist die Auflösung zu gering kann es "pixelig" werden, d.h. man erkennt die Bildpunkte mit freiem Auge.



Im Menü BILD-ARBEITSFLÄCHE kann einem Bild eine Arbeitsfläche hinzugefügt werden, die wie ein Rahmen aussieht.







## 5. BILDER DREHEN, SPIEGELN, ZUSCHNEIDEN

Menü BILD-BILDDREHUNG- 90°, 180°, horizontal oder vertikal spiegeln.

# 6. BILDER FREISTELLEN (AUSSCHNITTE AUSSCHNEIDEN)



Möchte man nur einen Ausschnitt eines Bildes, so kann man es mit dem Freistellungswerkzeug auf der Werkzeugpalette freistellen.





Man kann auch Perspektiven ändern. "Perspektive bearbeiten" aktivieren



